



Algemeen regels Tiki-Taka League

- Respect naar elkaar en spelplezier staan voorop.
- De wedstrijden duren 2 x 25 minuten. Kom op tijd!
- Scheenbeschermers worden aanbevolen.
- Slidings zijn niet toegestaan.
- Wisselen kan onbeperkt. De wissels mogen alleen zodra het spel stil ligt en de scheidsrechter daar akkoord voor geeft.

Spelregels Tiki-Taka League

- De match wordt gespeeld op de helft van een normaal veld.
- De penaltystip is op 9 meter.
- Buitenspel is niet van toepassing.
- Slidings worden bestraft met een indirecte vrije bal. Dit geldt ook voor de keeper tenzij de tegenstander niet in de buurt is.
- Een uitbal moet worden ingegooid.
- Een cornerbal is van toepassing.
- Bij een achterbal mag de keeper zowel gooien als uittrappen.
- Spelers dienen minimaal 7 meter afstand te houden bij vrije trappen.
- Bij het terugspelen van de bal, mag de keeper de bal niet met de handen aanraken.
- De keeper mag gewoon mee voetballen.
- De keeper mag de bal aanraken met de hand tot de rand van het 16 meter gebied bij een aanval van de tegenstander (aangegeven met pionnen).
- Er mag gescoord worden vanaf elke positie.
- Vrije trappen mogen direct op doel worden geschoten
- Vrije trappen mogen zonder fluitsignaal worden genomen
- Een team dat meer dan 10 min te laat bij de aftrap verschijnt, verliest reglementair met 3–0
- Bij een gele kaart mag je 2 minuten niet in het veld zijn. Bij een directe rode kaart of een tweede gele kaart mag je niet meer deelnemen aan de wedstrijd.

Puntendeling

Bij de wekelijkse wedstrijden verdien je 3 punten bij winst, 1 punt bij een gelijkspel en 0 punten bij verlies. Tijdens de finalepoule speel je 3 extra wedstrijden tegen die bovenste of onderste vier ploegen. Hiermee kun je extra punten verdienen (winst = 2, gelijk = 1 en verlies = 0).

Prijzen

De winnaars van elke league ontvangen een unieke beker en maken kans op tickets voor een thuiswedstrijd bij FC Twente met het hele team. Deze loting vindt plaats na afloop van de finale poule.